



mempersembahkan untukmu



nusantara

CALL BACK

**LKBB SE-NUSANTARA
KATEGORI A (USIA 8-16)
KATEGORI B (USIA 17+)**

20 DESEMBER 2026

lipppo plaza kramat jati



pembaris antibaper team

sponsor available :



KETENTUAN PERLOMBAAN

A. Ketentuan Umum

1. Peserta LKBB THE CANDU NUSANTARA "CALL BACK" adalah :
 - a. Kategori A : Pelajar/Umum berusia 8-16 Tahun (SD dan SMP atau campuran) boleh bawa nama kesatuan atau sekolah meskipun anggota pasukan bukan siswa di sekolah yg sama.
 - b. Kategori B : Pelajar/Umum berusia 17+ Tahun ke atas (SMA dan Umum atau campuran) boleh bawa nama kesatuan atau sekolah meskipun anggota pasukan bukan siswa di sekolah yg sama.
 - c. **Baik kategori A maupun B boleh membawa nama sekolah ataupun Pasukan/Manajemen.**
Usia kategori A boleh ikut di kategori B, tapi tidak sebaliknya.
2. Quota peserta : 50 Team/Kategori
3. **Biaya Pendaftaran sebesar Rp. 250.000,-/team**
4. Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran.
5. Tiap pasukan terdiri 12 atau 15 orang pasukan, 1 orang danton, dan 2 orang cadangan
6. Setiap tim harus didampingi oleh pelatih/official sebagai penanggung jawab penuh tim.
7. Peserta diwajibkan menjaga sarana dan prasarana LIPPO PLAZA KRAMATJATI.
Bila merusak, peserta diwajibkan untuk menggantinya.

B. Ketentuan Pelaksanaan LKBB THE CANDU NUSANTARA "CALL BACK"

- Hari/Tanggal : Minggu, 20 Desember 2026
- Waktu : 06.30 WIB s.d Selesai
- Lokasi : LIPPO PLAZA KRAMAT JATI
Jl. Raya Jakarta-Bogor No.Km 19, Kel. Kramat Jati, Kec. Kramat jati,
Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta

C. Ketentuan Pendaftaran LKBB THE CANDU NUSANTARA "CALL BACK"

1. Pendaftaran dibuka sejak terbitnya juknis ini hingga quota terpenuhi
 2. Pendaftaran dilakukan dengan cara:
 - a. sistem Booking hubungi CP
 - b. Langsung membayar secara lunas Rp. 250.000,- melalui konfirmasi Admin
 - c. Melakukan Pembayaran ke rek **BCA. 1660527962 an. Annisa Roesdianingrum** (bukti ss diupload saat mengisi Link Pendaftaran)
 - b. Mengisi link Pendaftaran sesuai arahan Admin
 - c. Setelah submit, klik link yang ada untuk masuk ke Grup Peserta
- Info lebih lanjut hubungi contact person :**
Donny Eduardo : +62 857-1113-1275 (whatsapp only)
3. Berkas administrasi pendaftaran terdiri dari:
 - a) Formulir pendaftaran
 - b) Seluruh berkas diupload setelah melakukan pendaftaran melalui link resmi (setiap pelatih akan mendapatkan akun untuk upload dan berkas penilaian hingga selesai kegiatan)
 4. Apabila kuota sudah terpenuhi sebelum batas akhir, maka pendaftaran akan ditutup secara otomatis.

KETENTUAN PERLOMBAAN

5. Masing-masing sekolah/kesatuan boleh mengirimkan lebih dari 1 [satu] pasukan.
6. **Biaya pendaftaran sebesar Rp. 250.000,-/Tim.** Apabila peserta mengundurkan diri, uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan.
7. Peserta yang terdaftar di LKBB THE CANDU NUSANTARA "CALL BACK" adalah Team yang sudah melunasi biaya pendaftaran dan telah melakukan konfirmasi kepada panitia, dan akan dimasukkan ke dalam grup whatsapp peserta
8. Segala bentuk informasi akan disampaikan melalui grup peserta. Pastikan perwakilannya mampu menyampaikan informasi dengan baik kepada anggota pasukan, agar tidak terjadi miss komunikasi.

D. Ketentuan Technical Meeting LKBB THE CANDU NUSANTARA "CALL BACK"

1. Technical Meeting akan dilaksanakan pada:
 - a. Hari/tanggal : Sabtu, 5 Desember 2026
 - b. Waktu : 10.00 WIB s.d selesai
 - c. Tempat : LIPPO PLAZA KRAMATJATI [titik lokasi menyesuaikan]
2. Technical Meeting dihadiri oleh perwakilan pelatih/official, atau orang yang bisa menyampaikan informasi hasil TM dengan baik.
3. Peserta Technical Meeting hadir tepat waktu.
4. Pembagian nomor undian dan gelang Free Akses Peserta dilakukan saat Technical Meeting
5. Bagi peserta yang tidak hadir saat Technical Meeting pengambilan undian nomor tampil diwakilkan oleh pihak panitia.
6. Peserta yang tidak mengikuti Technical Meeting, wajib menerima hasil keputusan akhir.

E. Ketentuan Daftar Ulang

1. Daftar ulang mulai dibuka pada hari pelaksanaan pukul 07.00 - 08.00 WIB di LIPPO PLAZA KRAMATJATI.
2. Menyerahkan Formulir Registrasi Peserta jika diperlukan
3. Daftar ulang dapat diwakili oleh pendamping/perwakilannya.

F. Ketentuan Penginapan dan Transportasi

1. Panitia dan LPKJ menyediakan penginapan bagi peserta yang datang dari Jauh (luar Jabodetabek)
2. Bagi yang membawa Bus wajib konfirmasi ke Panitia
3. Kendaraan roda dua dan empat diparkir sesuai ketentuan yang berlaku di LIPPO PLAZA KRAMATJATI
 - Motor : Rp. 10.000,- Fullday
 - Mobil dan Bus : Berlaku Progresif sesuai ketentuan Fullday (Syarat dan Ketentuan Berlaku)
Termasuk menginap akan tetap dihitung sesuai ketemtuan

KETENTUAN PERLOMBAAN

G. Ketentuan Apel

1. Apel pembukaan dimulai pukul 08.00 WIB bertempat di Rooftop LIPPO PLAZA KRAMATJATI.
2. Apel penutupan dan pengumuman dilaksanakan di area lomba/menyesuaikan

H. Ketentuan Lomba

- Peserta : 13/16 orang (termasuk 1 orang Komandan)
- Luas Lapangan : Panjang 32 Langkah, Lebar 18 Langkah (orang dewasa)
- Waktu tampil : 5 Menit PBB, dan 4 Menit Varfor (Lapangan terpisah, tidak akumulatif)
- Tempat : Rooftop LIPPO PLAZA KRAMATJATI

I. Ketentuan PEMBELIAN TIKET (TIKET WAJIB!)

- Setiap Team Peserta **WAJIB MEMBELI TIKET PESERTA sebanyak 20 TIKET**, dengan harga Rp. 25.000 / tiket. **Setiap anggota team wajib mengenakan Gelang Tiket hingga akhir acara.** sisa tiket bisa digunakan oleh Official
- **Pembelian Tiket Wajib Peserta paling lambat maksimal 1 hari sebelum Teknikal Meeting.** lebih dari itu dikenakan harga umum Presale / tiket
- Harga tiket umum adalah Rp. 25.000 – Rp. 35.000/orang (PRESALE online setelah TM)
- Harga tiket On The Spot (pada saat pelaksanaan) adalah Rp. 50.000
- Setiap pembelian tiket Candu Nusantara CALL BACK, akan mendapatkan Voucher main di Timezone dan Diskon Makan di Penyetan Cok

J. Ketentuan Aturan Lomba

- Materi PBB mengacu pada PERPANG TNI No 57 dan No 58 tahun 2018.
- Batas arena lomba menggunakan system "garis".
- Perhitungan waktu dimulai saat hentakan kaki Penjuror saat materi berkumpul, dan waktu selesai pada saat kata "Jalan" Ketika Komandan memberikan aba-aba Bubar.
- Tanda waktu dimulai dan berakhir akan disampaikan melalui pengeras suara oleh panitia.
- Tidak ada laporan kepada dewan juri.
- **Peserta masuk ke arena lomba dengan cara bebas tidak terpimpin.**
- Varfor dilaksanakan di lapangan yang berbeda
- memasuki lapangan varfor bebas, langsung membentuk bersaf
- Tema Varfor Bebas, tidak menyinggung unsur SARA
- Boleh menggunakan alat tambahan seperti drum, kursi, kipas, dsb (jika menggunakan unsur senjata tajam, boleh menggunakan duplikat berbahan tidak berbahaya, misalnya golok yg dibuat dari kayu)
- Saat menggunakan alat tambahan, diperbolehkan menggunakan crew di tepi lapangan, atau crew memberikan alat ke tengah lapangan
- Tidak ada nilai khusus/lebih bagi yang menggunakan alat tambahan, penilaian sepenuhnya akan mengacu kepada unsur perform yang ditampilkan peserta.
- waktu Varfor dimulai saat aba-aba "variasi Mulai" dan dihentikan saat aba-aba "Hadap Kanan Maju"

KETENTUAN PERLOMBAAN

K. Ketentuan Unsur Dewan Juri TNI dan Profesional

L. Ketentuan Penilaian

a. Penentuan Juara PBB Terbaik

Total nilai tertinggi PBB

Jika terdapat nilai yang sama pada nilai PBB, penentuan peringkat akan ditentukan oleh penilaian nilai Danpas tertinggi sebagai pembanding.

b. Penentuan Juara Danpas Terbaik

Total nilai tertinggi Danpas

Jika terdapat nilai yang sama pada nilai Danton. Penentuan peringkat akan ditentukan oleh penilaian PBB sebagai pembanding.

c. Penentuan Juara UTAMA Variasi Formasi

Total nilai tertinggi Variasi

Jika terdapat nilai yang sama pada Variasi dan Formasi penentuan peringkat akan ditentukan oleh penilaian PBB sebagai pembanding.

d. Penentuan Juara Kostum Terbaik

Total nilai tertinggi Kostum

Jika terdapat nilai yang sama pada nilai Kostum. Penentuan peringkat akan ditentukan oleh penilaian Varfor sebagai pembanding.

e. Penentuan Juara Utama PBB

Total nilai Pasukan, PBB, Danpas dikurangi pengurangan point

Jika terdapat nilai yang sama pada Total Nilai Keseluruhan, penentuan peringkat akan ditentukan oleh peraih nilai PBB Tertinggi.

f. Penentuan Juara Umum

Total Nilai Utama ditambah nilai Varfor dan Kostum

G. Penentuan THE KING OF CANDU

Juara utama + varfor dari tiap kategori dipertandingkan untuk mendapatkan Trophy THE KING OF CANDU

KETENTUAN PERLOMBAAN

M. Ketentuan Pengurangan Nilai

- | | |
|--|--|
| 1. Melebihi batas waktu (per 1 detik) | : -1 poin dari nilai akhir |
| 2. Melewati garis batas PBB | : -5 per kejadian |
| 3. Aba-aba tidak urut / terlewat | : diberi nilai nol (0) |
| 4. Kekurangan personil (per 1 orang) | : -250 poin dari nilai akhir |
| 5. Peserta pingsan selama kegiatan berlangsung | : -200 point/orang |
| 6. Memakai atribut TNI/POLRI dan PPI | : -100 poin dari nilai akhir |
| 7. Tidak hadir setelah 3 kali pemanggilan | : -100 Poin dari nilai akhir dan diletakkan pada urutan terakhir penampilan peserta. |
| 8. Terlambat daftar ulang | : -20 point/menit dari nilai akhir. |
| 9. Membuat Keributan oleh Peserta maupun supporter | : DISKUALIFIKASI |
| 10. Tidak membeli tiket wajib | : tidak ada |
| 11. Tidak menjaga kebersihan barak dan sekitarnya | : -300 dari nilai akhir
(wajib membawa Polybag) |

N. PENUTUP

Demikian petunjuk pelaksanaan kegiatan ini kami susun sebagai dasar penyelenggaraan Lomba Baris Berbaris (LKBB) THE CANDU NUSANTARA "CALL BACK", kerjasama antara PEMBARIS ANTIBAPER dan LIPPO PLAZA KRAMATJATI.

Kami sangat mengharapkan bantuan dukungan dari segenap pihak agar kegiatan ini dapat terlaksana dengan baik dan memberikan manfaat untuk kita semua. Atas perhatian dan dukungannya, kami mengucapkan terima kasih.

MATERI PERLOMBAAN

GERAKAN AWAL

1. Berkumpul Banjar
2. Sikap Sempurna

GERAKAN HENTI KE BERJALAN, BERJALAN KE BERJALAN/BERLARI dan BERJALAN KE HENTI

1. Melintang Kiri
2. Hadap Kanan
3. 2x Belok Kanan
4. Hormat Kanan
5. Tiap-tiap Banjar 2x belok kanan/kiri
6. Lari
7. Balik kanan
8. Hadap Kiri
9. Langkah biasa
10. Balik Kanan
11. Ganti Langkah
12. Langkah Perlahan
13. Henti

GERAKAN LANGKAH TERBATAS

1. 4 langkah ke belakang
2. 4 langkah ke kanan
3. 3 langkah ke depan

GERAKAN DI TEMPAT

1. Hormat
2. Hitung
3. Periksa Kerapihan (parade)
4. $\frac{1}{2}$ lengan lencang kanan
5. Lencang Kiri
6. Hadap Kanan
7. Hadap Serong Kanan Jalan di Tempat
8. Hadap Kiri Henti
9. Hadap Serong Kiri
10. Balik Kanan

GERAKAN AKHIR

1. Bubar
2. Berhimpun

GERAKAN TAMBAHAN

Variasi dan Formasi
(lapangan terpisah)

ARENA PERLOMBAAN



KATEGORI KEJUARAAN

A. Juara Peringkat per Tingkatan

1. Juara UMUM (Piala Tetap, e-Certificate FORBASI DKI JAKARTA dan LPA DKI JAKARTA dan Medali Perorangan)
2. Juara Utama 1, 2, 3 (Piala Tetap + e-Certificate FORBASI DKI JAKARTA dan LPA DKI JAKARTA) + Hadiah Uang Tunai
3. Juara Harapan 1, 2, 3 (Piala Tetap + e-Certificate FORBASI DKI JAKARTA dan LPA DKI JAKARTA) + Cash Back
4. Juara Madya 1, 2, 3 (Piala Tetap + e-Certificate)
5. Juara Bina 1, 2, 3 (Piala Tetap + e-Certificate)
6. Juara Mula 1, 2, 3 (Piala Tetap + e-Certificate)
7. Piala penghargaan utk semua peserta

B. Juara Kategori per Tingkatan

1. Juara PBB Terbaik 1, 2, 3 (Piala Tetap + e-Certificate)
2. Juara Danpas Terbaik 1, 2, 3 (Piala Tetap + e-Certificate)
3. Juara Utama Variasi Formasi 1, 2, 3 (Piala Tetap + e-Certificate dari LPA DKI Jakarta dan KOMPI sebagai Juara UTAMA 1, 2, 3 Varfor)
4. Juara Kostum Terbaik 1, 2, 3 (Piala Tetap + e-Certificate)

C. TROPHY THE KING OF CANDU (Best of the Best)

Catatan: Jumlah Piala dan Hadiah Uang Tunai disesuaikan dengan jumlah quota peserta

FORMULIR PENDAFTARAN

No. Urut Tampil :
Nama Sekolah/Pasukan :
Kategori : A [U8-16] / B [U17+] *coret yg tidak perlu*
Danpas :

Anggota Pasukan :

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.
13.
14.
15.

Cadangan : [tidak wajib]

1.
2.

Penanggung Jawab,
